

Интеллектуальная викторина «Умники и знатоки искусства».

Цель:

Создание условий для вовлечения обучающихся в активную, групповую, творческую деятельность, через интеллектуальную викторину «Умники и знатоки искусства».

Задачи:

- развитие эмоциональной отзывчивости обучающихся на достижение в изобразительном и декоративно – прикладном искусстве;
- развитие познавательных способностей обучающихся;
- формирование самооценки обучающихся и умения адекватно оценить другого;
- воспитание художественного вкуса.

Оборудование: Мольберты, ноутбук, мультимедийный проектор, экран.

Оформление зала: Оформление задника сцены воздушными шарами и надписью «Умники и знатоки искусства». Табличка «Эксперт» на стол жюри. Стол для ведущих с раздаточным материалом (конверты с вопросами игры). В углу зала устанавливается экран.

Инструменты и материалы: Листы формата А-3(3), альбомные листы(3), маркеры, акварельные краски(3), кисти(3), баночки с водой, вопросы с ответами для жюри, задания и ответы к трём отборочным турам, вопросы для теоретиков, ордена для теоретиков, одна медаль для победителей, 3 медали для теоретиков.

Музыкальный ряд. Самостоятельный подбор музыкального ряда по сценарию, звуки: фанфары.

Действующие лица:

2 ведущих, жюри (эксперт) 3 человека, теоретики – зрители в зале, агонисты – участники прошедшие отборочный тур.

Ход игры.

ведущий

- Добрый день всем кому уютны и близки стены этого зала. Мы рады приветствовать Вас на интеллектуальной викторине «Умники и знатоки искусства». Рады гостям, друзьям, словом тем, кто сегодня здесь с нами.

ведущий

- Разрешите познакомить Вас с правилами викторины «Умники и знатоки искусства». Игра проводится в 3 тура. Последний - финальный тур необходим для того, чтобы распределить места между победителями 3 предыдущих.

Игра идёт на личное первенство. Так же выбирается умник среди теоретиков (зрителей) присутствующих в зале, по числу набранных орденов, которые вручаются за правильный ответ.

Чтобы стать участником 1 тура, Вам необходимо пройти отборочный тур, он состоит из 3 заданий. Кто первый подняв руку правильно отвечает на задание, выходит в игроки первого тура. Ответы с места не засчитываются. ведущий:

- На экране Вы увидите ребус, где зашифровано слово которое Вам надо отгадать. Давайте вспомним правила решения ребусов. В ребусах встречаются запятые, которые могут стоять в начале и конце изображения.

Запятые перед изображением означают удаление букв из начала слова, сколько запятых столько букв и убирается, аналогично, если запятые стоят в конце.

Для примера решение одного ребуса совместно.

- И так внимание!

На экране высвечиваются ребусы. Игроки отвечают на задания.

Задания трёх отборочных туров:

1. Решение ребусов.
2. Задание с использованием репродукций.
3. Решение художественных примеров.

По итогам каждого из трёх туров определяется финалист, для участия в третьем заключительном туре, определяющем победителя.

Для выбора финалиста 1 тура дается творческое задание « Дорисуй, проявив фантазию» (портрет, натюрморт, пейзаж).

Ведущий:

- Ребята, рисование, как и любое другое искусство невозможно без фантазии. Перед вами лежит нарисованная фигура, пожалуйста, дорисуйте ее превратив в пейзаж, портрет, натюрморт .

2 тур - «Нарисуй радугу»

Ведущий:

-Все вы видели как после дождя на небе появляется радуга. В радуге семь цветов и все они идут по порядку один за другим. Нарисуйте цвета радуги по порядку. (В случае затруднения детям можно показать иллюстрацию с изображением охотника и фазана).
Правильный ответ: красный, оранжевый, желтый, зелёный, голубой, синий, фиолетовый.

3 тур - «Собери картинку» (репродукции картин, назвать автора и название картины)

Ведущий:

-Вы получаете карточки с разрезанными репродукциями картин нужно собрать репродукцию назвать автора и название картины

Вышедшим в финал 3 игрокам предлагается выполнить задание: «Погоня за лидером» за 30 секунд нужно ответить на максимальное количество вопросов всего вопросов 15
Таким образом выбирается победитель игры.

Звучат фанфары, победителя награждают медалью и призом.

ведущий:

-А сейчас давайте определим самого активного теоретика. Считайте набранные Вами ордена.

Звучат фанфары, награждение самого активного теоретика набравшего наибольшее количество орденов медалью и призом.

Все участники игры получают небольшие сладкие призы.

ведущий:

-Вот и настал тот момент, когда игра сыграна, победители определены и награждены.
Мы прощаемся с Вами до новых встреч.

Вопросы для задания «Гонка за лидером»

1. Дощечка для смешивания красок (палитра)
2. Изображение в книге (иллюстрация)
3. Они могут быть мягкие и жесткие, плоские и круглые, короткие и длинные. О чем идет речь
(кисти).
4. Название какого популярного жанра изобразительного искусства переводится с французского «неживая природа» или «мертвая натура»(натюрморт)
5. Кто является выдающимся маринистом в русской живописи (Иван Константинович Айвазовский)
6. Какие кисти не должны применяться при работе с акварелью (щетинные)
7. Как получить желтый цвет (никак он основной)
8. Жудожники анималисты рисуют.....(животных, птиц)
9. Художник , изображающий преимущественно лица людей (портретист)
10. Смешное изображение человека. (карикатура, шарж)
11. Название какого рисовального материала звучит так же, как наименование группы приправ в кулинарии (соус)
12. Изображение художником самого себя (автопортрет)

Вопросы для игры с теоретиками

1.Перечислите три основных цвета.

Синий. Жёлтый,
Красный.

2.Какие цвета нужно смешать чтобы получить коричневый?

Красный + зелёный.

3.Перечислите холодные цвета.

Синий, голубой, зелёный,
Фиолетовый.

4.Какая кисть толще: №1, или №12?

№12

5.Расшифруй маркировку карандаша.

М- мягкий (H)
Т – твёрдый (B)

6.Назовите графический материал в виде разноцветных обёрнутых в бумагу палочек.

Пастель.

7.Линия соединения неба и земли в пейзаже называется -....

Линией горизонта.

8.Какой живописный материал можно использовать и в графике и в живописи?

Акварель

9.Что составляет основу простого карандаша?

Грифель.

10.Перечислите теплые цвета (красный, желтый, зеленый, коричневый, оранжевый)

11.Какого цвета верхняя полоса Российского флага? Раз, два, три, быстро краску назови.
(БЕЛОГО)

12. Какого цвета береты у военнослужащих десантных войск? Раз, два, три, быстро окраску назови. (ГОЛУБОГО)

13. Какому коту из известной песни всегда не везет? Раз, два, три, быстро окраску назови. (ЧЕРНОМУ)

14. В какой цвет окрашены пожарные машины в России? Раз, два, три, быстро окраску назови. (КРАСНЫЙ)

15. Какого цвета нижняя дуга у радуги? Раз, два, три, быстро окраску назови. (ФИОЛЕТОВОГО)

16. Какого цвета тоска в известном фразеологизме? Раз, два, три, быстро окраску назови.. (ЗЕЛЕНОГО)

Выбрать правильный ответ из предложенных.

17. Кто такой ЖИВОПИСЕЦ?

- А) человек, умеющий быстро писать;
- Б) художник;
- В) писатель, пишущий веселые, живые рассказы;
- Г) очень быстро и много рисующий человек.

18. Как называется особа женского пола, позирующая для картины?

- А) манекенщица;**
- Б) позерка;
- В) модельщица;
- Г) натурщица.

19. Что такое «АВТОПОРТРЕТ»?

- А) изображение любимого автомобиля;
- Б) портрет человека в автомобиле;
- В) портрет часто переезжающий с выставки на выставку;
- Г) портрет художника, выполненный им самим

20. Жанр, в котором главный герой – природа.

- а) натюрморт
- б) пейзаж
- в) портрет

Правильный ответ: Пейзаж происходит от французского слова «местность», т.е. природа. Жанр, в котором главный герой природа называется пейзажем.

21. Художник, изображающий людей.

- а) анималист
- б) пейзажист
- в) портретист

Правильный ответ: Изображение человека называется портретом, а художник, изображающий людей, называется портретистом.

22.Какой материал используют для скульптуры?

Гипс, глина, бронза,
Медь, мрамор.

23. Ребята, знаете, что такое анаграмма? Анаграмма – это слово, в котором все буквы перепутались и стоят не на своём месте. Например, АСКРАК понятное слово, но если мы с вами переставим буквы, то у нас получится КРАСКА. Давайте попробуем разгадать несколько анаграмм:

ШАРКАНАД
ТЮРНАМОРТ
МОБАЛЬ
САЛТИК
СИЖИПОВЬ
КАТНАИР
ЗЕЙУМ
ТРЕПОРТ

Правильные ответы: карандаш, натюрморт, альбом, ластик, живопись, картина, музей, портрет.

24.В каких живописных материалах используются белила?

Гуашь, темпера, акрил,

25.Жостовский промысел – это роспись по

Металлу.

26.В какой керамике применяется бело-голубая роспись.

Гжельской.

27.Назовите профессию человека изготавливающего ажурные, кованые предметы.

Кузнец.

28.Назовите зимние народные праздники.

Рождество, Новый год,

Крещение, Святки.

29. Как называется резная, наиболее украшаемая часть фасада русской избы.

Наличник.

30. Перечислите при помощи каких инструментов можно получить кружево.

Спицы, крючок, челнок,
коклюшки, швейная игл.