

Игровая программа «Рука об руку»

Цель:

- способствовать развитию дружеских взаимоотношений между детьми и подростками, сплочению коллектива;
- формировать у детей и подростков умение дружить и ценить дружбу;
- способствовать развитию творческих способностей у детей и подростков.

Условия игры.

- Количество участников должно быть четное.
Если количество участников составляет 16 человек, туров должно быть 7. Если туров 6 – то участников 14. Если туров – 5, то участников 12.
- Данная разработка предполагает 6 туров и 14 участников.
- Место проведения – коридор Центра, актовый зал или фойе Центра.
- Необходимые атрибуты: клубочки ниток одинаковой длины (по количеству участников); игрушечные ведра или корзины; мелкие предметы (шишки, орехи), 6 вырезанных из цветной бумаги рисунков сердца, 5 кусков ткани или плотной бумаги размером 50х50 с отверстием диаметром 5 см; 5 шариков теннисных или шашек, 4 комплекта домино; 2 одинаковых рисунка лабиринта.

Правила игры.

На полу зала чертится схема движения участников игры. Атрибуты, необходимые для проведения каждого тура, раскладываются рядом с каждым сектором. Все участники становятся у линии старта (можно встать в 2-3 ряда). Ведущий дает участникам первое задание, выполнив которое, участники должны парами занять места в следующем секторе. **Внимание!**

В каждый сектор встают по два участника. На старте участников было 14, а секторов только 6. поэтому пара, которая последней выполнила задание, выбывает. К финишу приходит только одна пара участников. Они и становятся победителями.

1 тур. «НАЙДИ СВОЮ ПАРУ».

Каждый участник игры получает клубочек ниток одинаковой длины. Внутри клубочка – листочек, на котором написана половина пословицы. Задание: размотать клубочек, аккуратно перекрутив его в другой клубочек. Прочитав пословицу, быстро найти участника, у которого вторая половина пословицы. Пара, нашедшая друг друга, должна быстро занять место в следующем секторе.

2 тур. «РАЗБИТОЕ СЕРДЦЕ».

Каждая пара получает вырезанный из бумаги рисунок сердца. Это «сердце» разбито – разрезано на части. Какая пара быстрее «склеит разбитое сердце»? Пара, последней выполнившая задание, выбывает.

3 тур. «ВДВОЕМ ОДИН ГОЛ»

Все пять пар получают лист бумаги с отверстием и теннисный шарик. Кто быстрее закатит шарик в отверстие, не прикасаясь к нему, а держа в обеих руках только лист бумаги за концы и двигая лист, постарается «забить гол».

4 тур. «ДОРОГА К СЧАСТЬЮ»

Пары получают по одному комплекту домино. Задание: выложить дорожку из пар костяшек домино так, чтобы сумма точек в каждой паре составляла 12.

5 тур. «СБОР УРОЖАЯ»

Оставшиеся 3 пары собирают урожай шишек. Для сбора они получают ведерко. Шишки уже разложены на полу. У каждой из трех пар своя дорожка, на которой разбросано одинаковое количество шишек. Задание: один из участников встает руками на пол, другой берет его за ноги. Тот, кто идет на руках, должен нести ведерко и собирать шишки. Кто быстрее?

6 тур. «ВСТРЕЧА В ЛАБИРИНТЕ»

Оставшиеся 2 пары получают по листку, где начерчен лабиринт. Двигаясь с двух концов лабиринта, участники должны отслеживать свой путь карандашом. Пара, быстрее встретившаяся в лабиринте, и будет победителем в этой игре.

